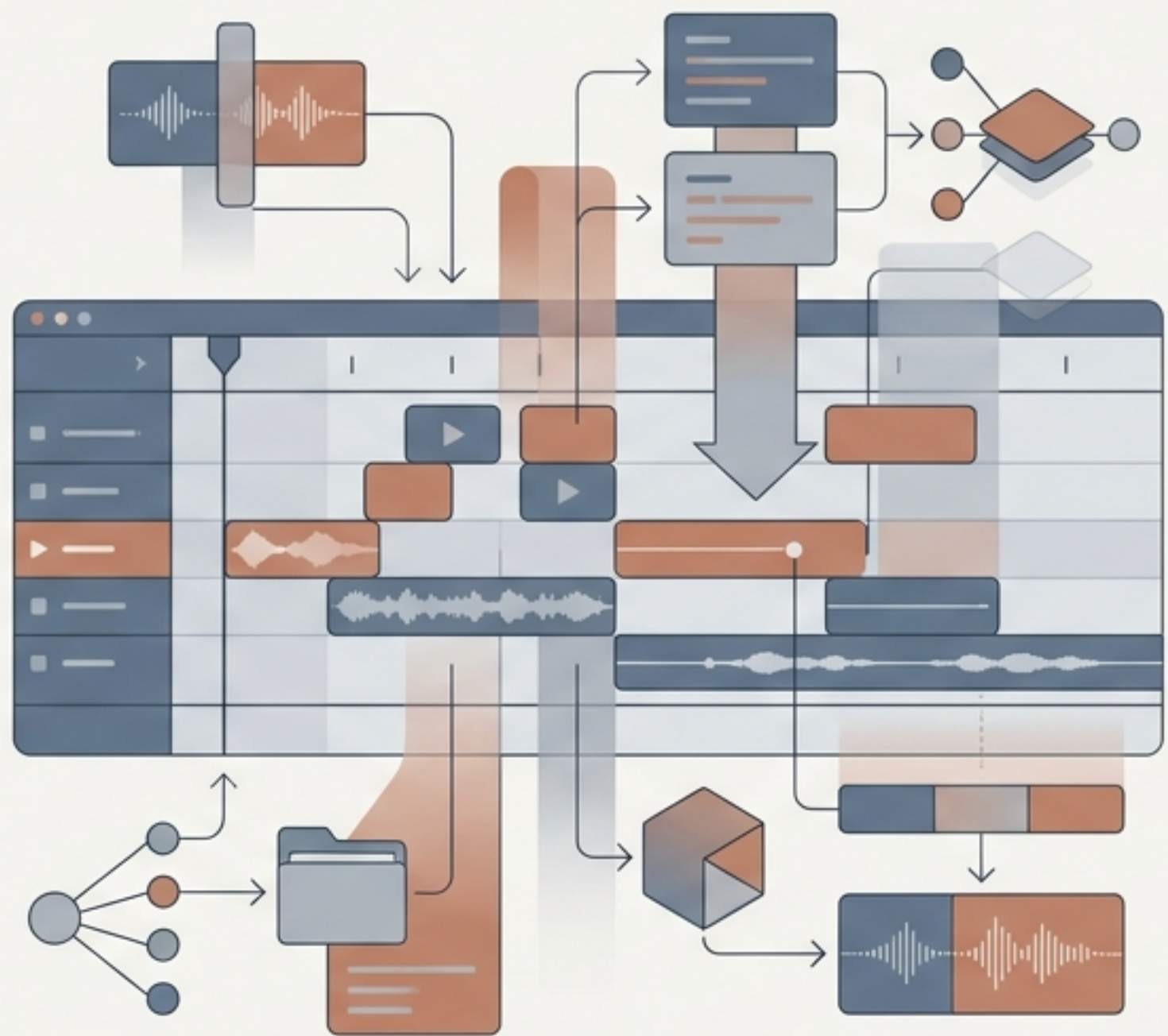


산대특 (산업구조변화대응 등 특화훈련)

산대특 (산업구조변화대응 등 특화훈련)




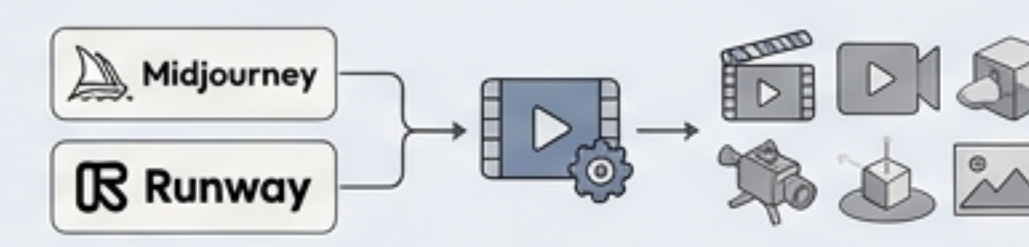
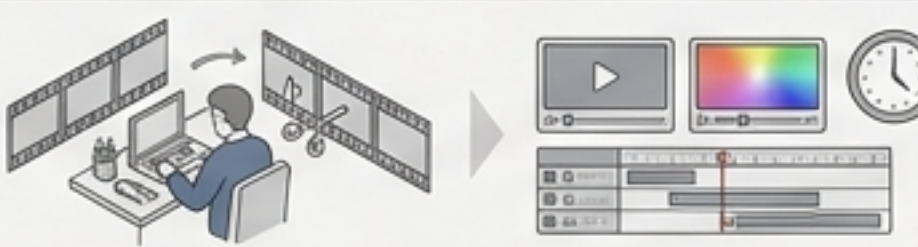


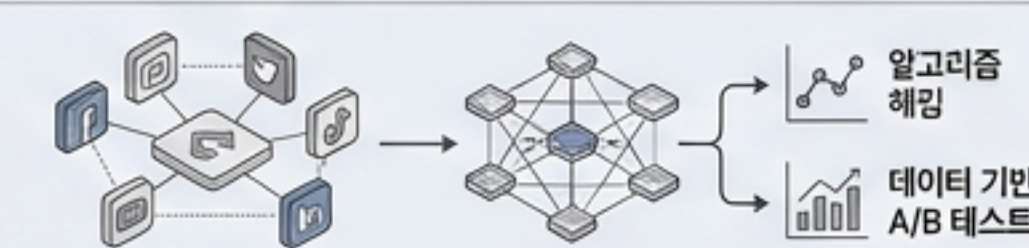
# 생성형 AI 기반 영상콘텐츠 제작 전문가 양성 과정

700 Hours to Master  
the Future of Digital Content



Midjourney · Runway Gen-3 · Topaz Video AI · DaVinci Resolve

# 영상 제작의 패러다임 전환: AI 증강 파이프라인

Traditional Pipeline		AI-Augmented Pipeline
 <p>수작업 자료 수집 및 감각 의존</p>	<p>기획 및 리서치 (Planning)</p>	 <p>빅데이터(샘트랜드/구글) 및 LLM 기반 정밀 타겟팅</p>
 <p>막대한 예산의 로케이션 촬영 및 CG</p>	<p>시각화 (Visuals)</p>	 <p>Midjourney &amp; Runway를 통한 고품질 에셋 즉각 생성</p>
 <p>단순 반복 컷편집 및 수동 보정</p>	<p>후반 작업 (Post)</p>	 <p>자동화 HITL (Human-in-the-Loop) AI 플러그인 연동 및 Vrew 자동화, HITL 정밀 교정</p>
 <p>일방향 퍼블리싱</p>	<p>배포 (Distribution)</p>	 <p>알고리즘 해킹 및 데이터 기반 A/B 테스트</p>

단순한 '프롬프트 작성'이 아닌, 상업적 품질을 통제하는 '마스터링'의 영역으로 진화했습니다.

# 프로그램 개요: 상위 1% 실무형 인재 양성

## User Profile



**700시간**  
(5개월 집중 훈련)



**정원 20명**  
(소수 정예)



**100% 오프라인**  
집체 훈련

컴퓨터공학

디지털디자인 등

콘텐츠/제작

## Target Profile

SW

초라 탈드 이더스

디메트

지장

1

학력무관 (전문대/4년제  
졸업예정자 및 기졸업자 우대)

2

컴퓨터공학, SW, 디지털디자인 등  
관련 전공자 우대

3

콘텐츠 분야 커리어 전환 희망자  
및 포트폴리오 구축 필요자

**최종 목표: 기획, 제작, 배포 전 과정을 통합 수행하는 1인 마스터 크리에이터 배출.**

# 통합 AI 크리에이터 툴 스택

## Data & Ideation

ChatGPT

Claude

Notion

SomeTrend

Google Trends

VidIQ

## Multi-modal Generation

Midjourney

Stable Diffusion

Runway Gen-3

Kling

HeyGen

ElevenLabs

Suno

## Assembly & UI

Premiere Pro

After Effects

Figma

Vrew

## Mastering & HITL


DaVinci Resolve

Topaz Video AI

총 20개 이상의 산업 표준 AI 및 전문 소프트웨어를 단일 파이프라인으로 연결합니다.

# 700시간 마스터 로드맵: Zero to Hero 파이프라인

**[140H]**  
**데이터 기반 기획 및 스크립트 (모듈 1,2)**  
데이터 기반 사식식 삼자 기획 및 스크립트 토둔물 잔학



1

**[140H]**  
**고급 AI 멀티모달 소스 생성 (모듈 3)**  
텍스트, 이미지 등 얼티모달, 소스 쟁상을 생아하는 문장



2

**[120H]**  
**UI 디자인 및 효율적 편집 (모듈 4)**  
UI 디자인 및 효율적 편집 효율적 판잡을 일격하 만집



3

**[70H]**  
**영상 업스케일링 및 검증 (모듈 5)**  
고공 해상되어 이미지 거래사 직사 영웅을 즐창간로 검정



4

**[70H]**  
**마케팅 배포 및 채널 운영 (모듈 6)**  
사회힘 마케팅 배포트 및 마케팅 엔석의 채널 운영



5

**[160H]**  
**실전 프로젝트 및 포트폴리오 (모듈 7)**  
실잔할 프로젝트 및 포트폴리오 흥제지트 모림



6

# [Step 1] 기획 & 데이터 전략 (140 Hours)

감이 아닌 데이터로 타겟 오디언스를 설계하다



**데이터 리터러시**  
(셈트렌드, VidIQ 활용)

**영웅의 여정(Hero's Journey)**  
3단 서사 구조화

**프롬프트 엔지니어링 기반**  
큐시트 및 스크립트

**Notion 기반 데이터**  
파이프라인 및 무드보드 구축

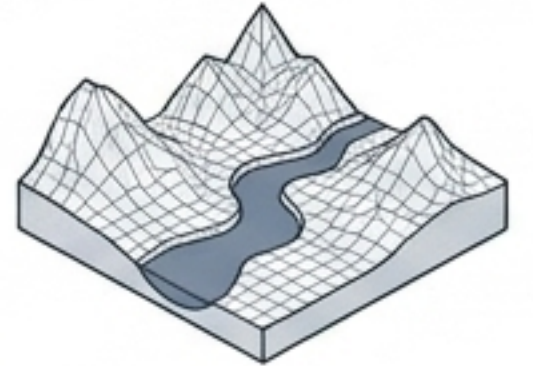
# [Step 2] 고급 AI 에셋 생성 (140 Hours)

멀티모달(Multi-modal) AI를 통한 상상력의 시각화

```
>>> PROMPT_START /  
GENERATE_ASSET(type='MULTIMODAL',  
style='CINEMATIC',  
prompt='A futuristic cityscape at  
sunset with a flying vehicle.')  
/  
/ PARAMS(resolution='4K',  
aspect_ratio='16:9')  
/  
>>> CONTROLNET_MAPS(  
depth='image_path.png',  
canny='image_path.png')  
/  
END_PROMPT
```

## Visual

Midjourney & SD 파라미터 제어  
(ControlNet 활용 고해상도 생성)



## Motion

Runway Gen-3 & Kling 카메라  
컨트롤, 역동적 비디오 클립 생성



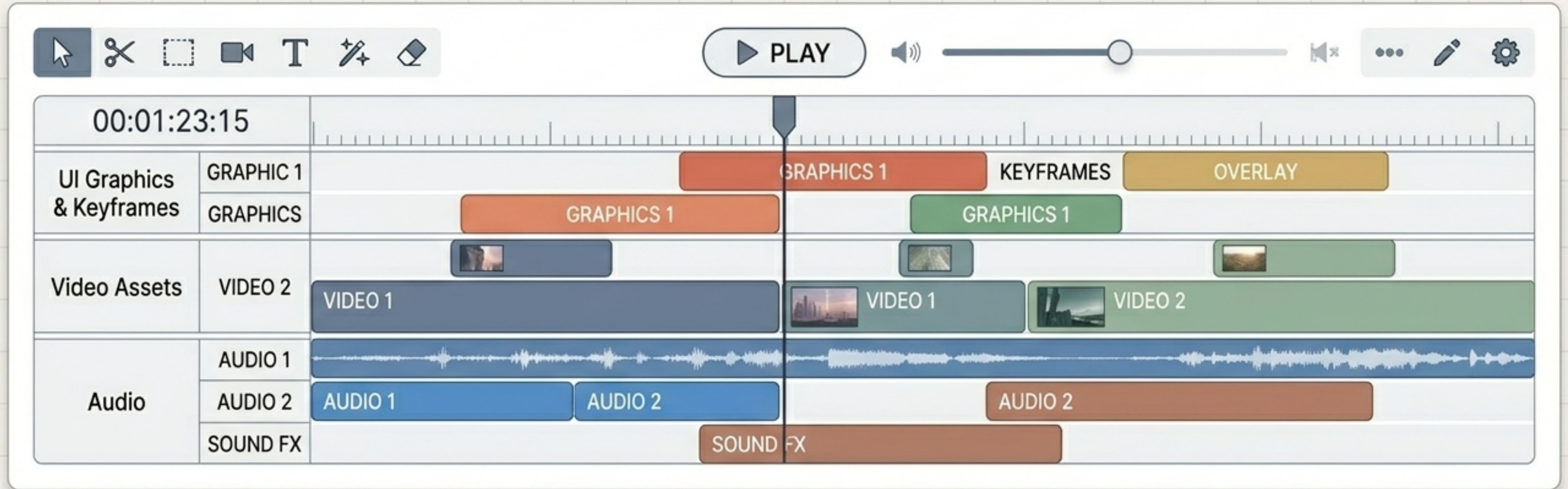
## Sound & Persona

HeyGen 디지털 아바타 립싱크 &  
ElevenLabs/Suno 입체 사운드 디자인



# [Step 3] 인터페이스 디자인 & 효율적 편집 (120 Hours)

분절된 에셋을 완벽한 내러티브로 조립하다



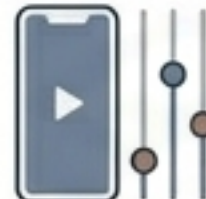
Vrew 및 AI  
플러그인을 활용한  
초고속 컷편집 자동화



After Effects  
키프레임 심화  
심화 및 모션그래픽



Figma 기반 시청자 중심  
영상 인터페이스(UI) 및  
채널 패키지 디자인



숏폼 트렌드 최적화  
레이아웃 및  
사운드 믹싱

# [Step 4] HITL 품질 검증 및 업스케일링 (70 Hours)

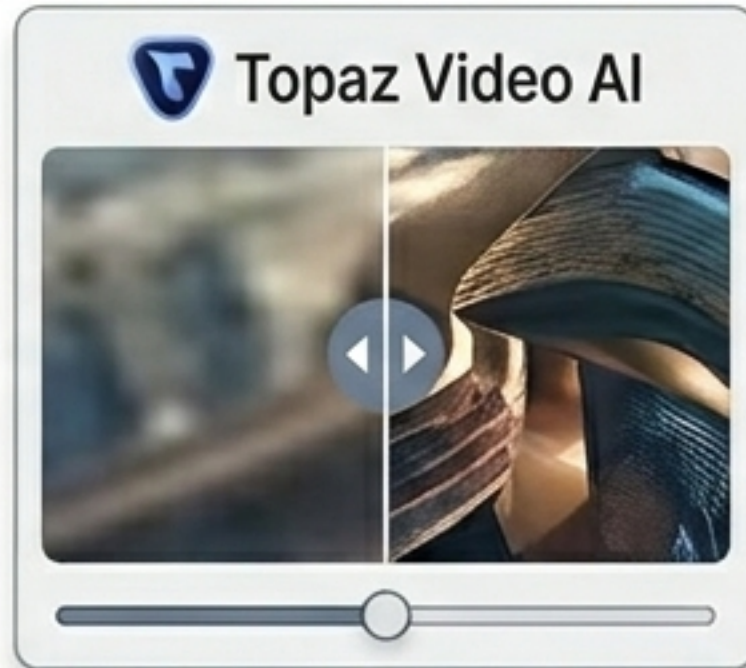
아마추어와 프로를 가르는 결정적 차이: 인간의 개입

## 1. 식별 (Identify)



AI 생성 시 발생하는  
아티팩트(Artifact) 및  
프레임 불일치 감지

## 2. 복원 (Restore)



Topaz Video AI를 활용한  
텍스처 복원 및 노이즈 제거  
(De-noise)

## 3. 마스터링 (Mastering)



DaVinci Resolve 기반 상업용  
4K/60fps 색보정(Color Grading)  
및 출력 규격 최적화

# [Step 5] 마케팅 플랫폼 배포 및 수익화 (70 Hours)

알고리즘을 해킹하여 상업적 가치를 극대화하다

### Retention Curve

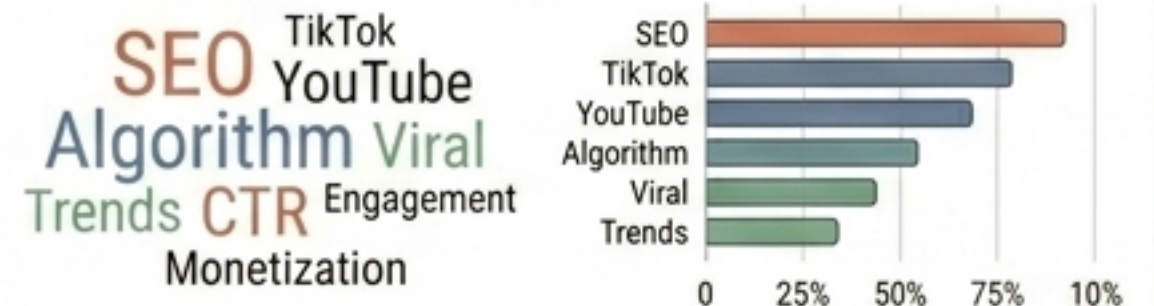


X: Time Y: Retention Y: CTR Z: CTR  
Y: 197.05 89:02220 + 4.2% 8.80%

### A/B Testing



### SEO / Keywords



## A/B Testing

클릭률(CTR) 극대화를 위한  
썸네일/카피라이팅 전략

## SEO & Analytics

플랫폼별(유튜브, 틱톡) 알고리즘 대응  
및 유입 경로/시청 지속 시간 분석

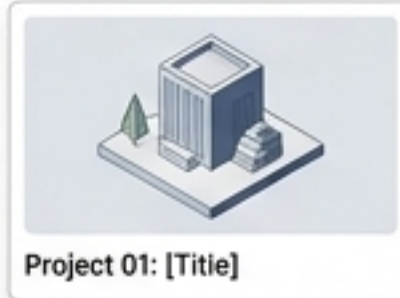
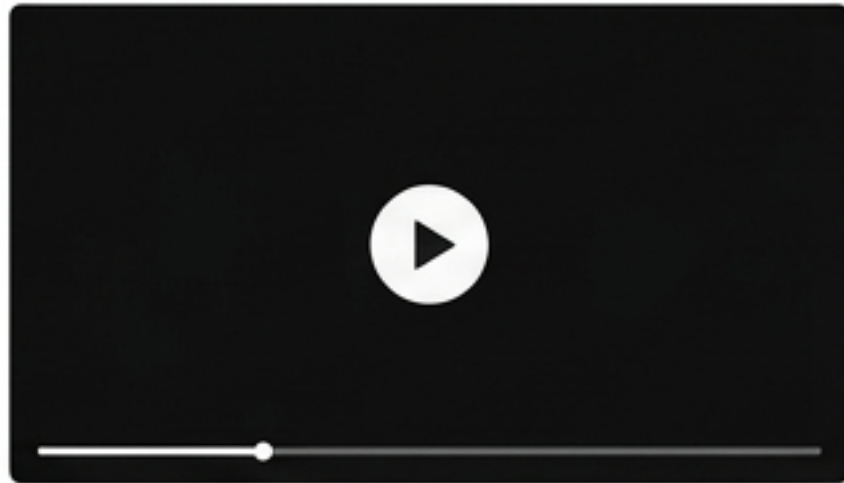
## Monetization

브랜드 콘텐츠 기획, 유료 광고(Ads)  
집행 및 다각화된 수익 모델 시뮬레이션

# [Step 6] 산업체 연계 캡스톤 프로젝트 (160 Hours)

현장에 즉시 투입 가능한 실무형 포트폴리오 완성

Professional Showreel



Project 01: [Title]



Project 02: [Title]



Project 03: [Title]



Project 04: [Title]

산업체 브리프(Brief) 기반의  
타겟 맞춤형 기획안 도출



기획-제작-후반작업(HITL) 전 과정  
주도적 수행 (자기주도형 프로젝트)



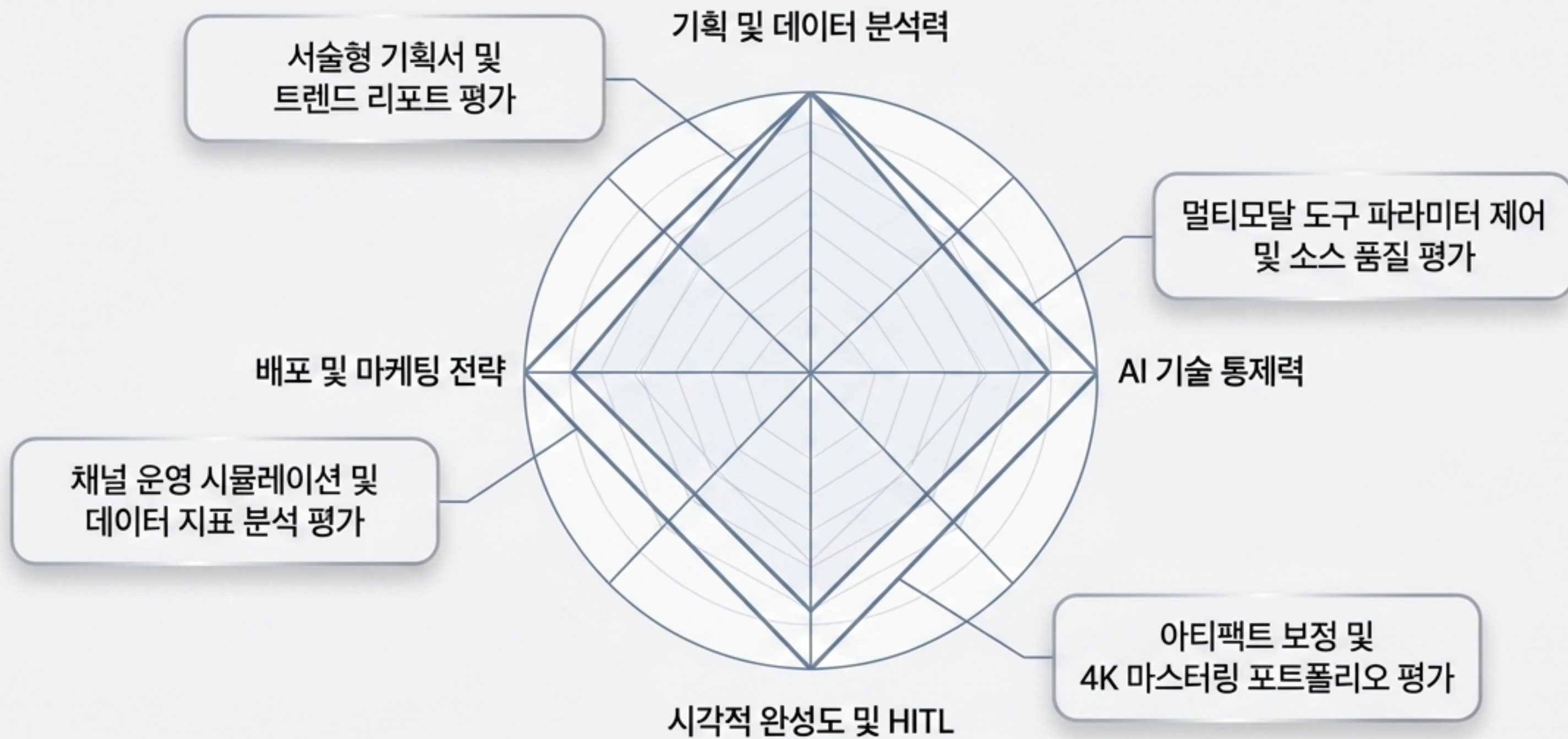
영상 전문가로서의 역량이 응축된  
1분 내외의 전문 쇼릴(Showreel) 제작



산업체 관계자 대상 최종 성과 발표회  
및 이력서/포트폴리오 패키징



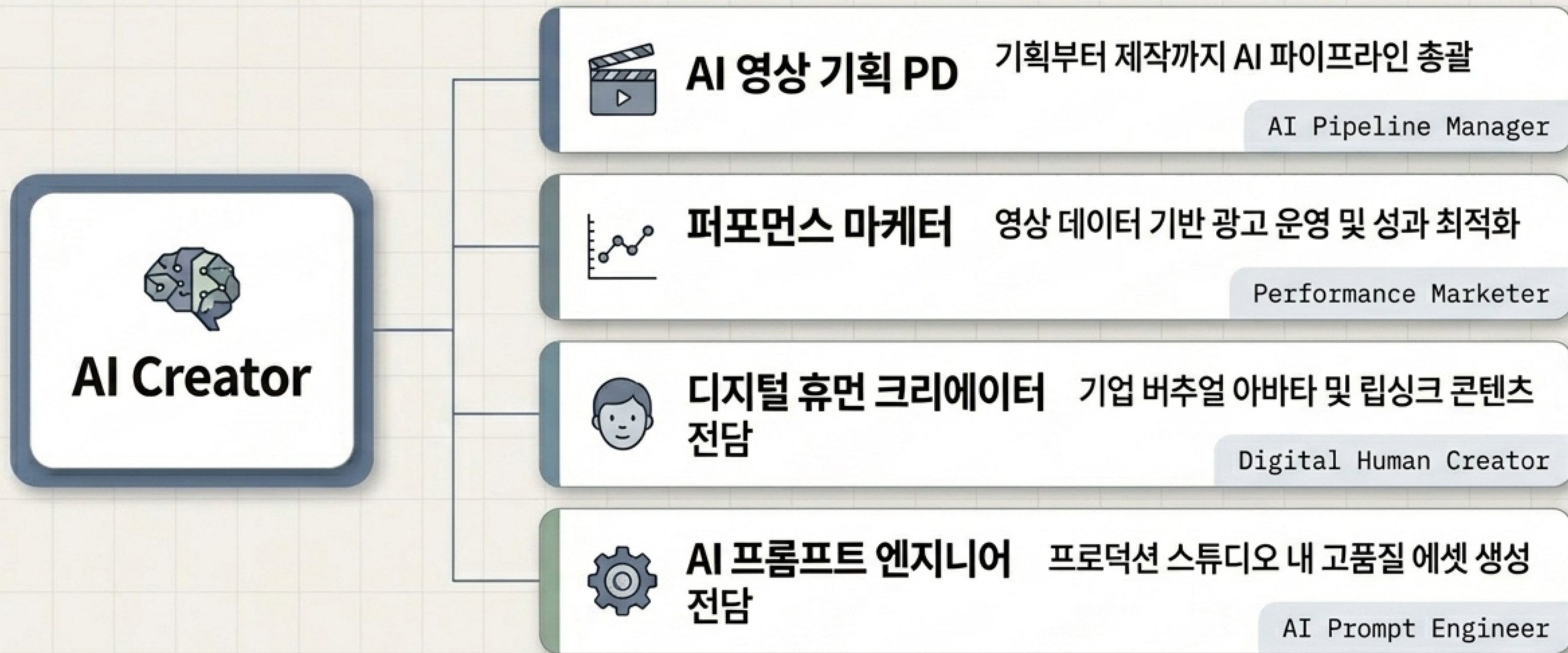
# 다차원 역량 평가 시스템 (Skill Evaluation Matrix)



지식 평가(서술형)와 실무 평가(포트폴리오)의 혼합형 검증.

# 졸업 후 커리어 패스

AI 전환 시대를 이끌어갈 대체 불가능한 크리에이티브 인재



# 왜 이 과정을 선택해야 하는가?

AI 전환 시대를 이끌어갈 대체 불가능한 크리에이티브 인재



## 압도적인 700시간의 깊이

단편적인 툴킷 스터디가 아닌,  
기획-생성-마스터링-수익화에  
이르는 Full-Cycle 실무 경험.



## 멀티모달(Multi-modal) 마스터리





이미지, 비디오, 오디오,  
3D를 넘나드는  
통합 AI 에셋 생성 능력.



## 무결점 상업 퀄리티 (HITL)

AI의 한계를 인간의 눈과  
전문 NLE(DaVinci, Topaz)로  
극복하는 철저한 품질관리 체계.

# 다가오는 AI 콘텐츠 혁명, 당신이 리드할 차례입니다.

-  [지원 자격] 학력 무관 / 콘텐츠 커리어 전환 희망자
-  [훈련 기간] 5개월 집중 오프라인 집체 훈련 (총 700시간)
-  [모집 정원] 20명 소수 정예 선발
-  [접수 기한] 2026년 모집 마감 임박

[Enroll Now](#)



생성형 AI 기반 영상콘텐츠 제작 전문가 양성 과정.